KINDER-STADT-FÜHRER FÜR FORCHHEIM.

So wird der Stadtrundgang zum Rätsel-Abenteuer.

Forchheim ist eine Stadt für große und kleine Entdecker: An jeder Ecke warten spannende Geschichten, historische Rätsel und auch die ein oder andere Überraschung.

Mit dieser Rate-Tour wird die Forchheimer Geschichte vor den Kinderaugen lebendig.

Langeweile? Fehlanzeige!

Tourist-Information Forchheim

Kapellenstraße 16 • 91301 Forchheim
+49 9191 714338 • tourist@forchheim.de

www.forchheim-erleben.de

FORCHHEIM
fränkisch modern mit altem Kern

FORCHHEIM FÜR KINDER

Kinderstadtrallye
für kleine Entdecker

ABEN TEUER STADT

FORCHHEIM
ERLEBEN

Jedes »ECKLA« liebenswert fränkisch.

WIE GUT KENNST DU FORCHHEIM?

Forchheim ist eine Stadt voller Geheimnisse. Große Könige gingen hier früher ein und aus. An jeder Ecke kannst du Hinweise finden, die dir etwas über die lange Geschichte der Stadt verraten. Du musst nur genau hinsehen! Kannst du alle Fragen beantworten und das Forchheim-Rätsel entschlüsseln?

» Los geht's! Wir wünschen dir viel Spaß beim Lösen des Rätsels!

Wenn du alle Stationen unserer Karte abgeklappert und die richtigen Antworten gefunden hast, kannst du das Lösungswort auf der letzten Seite eintragen.

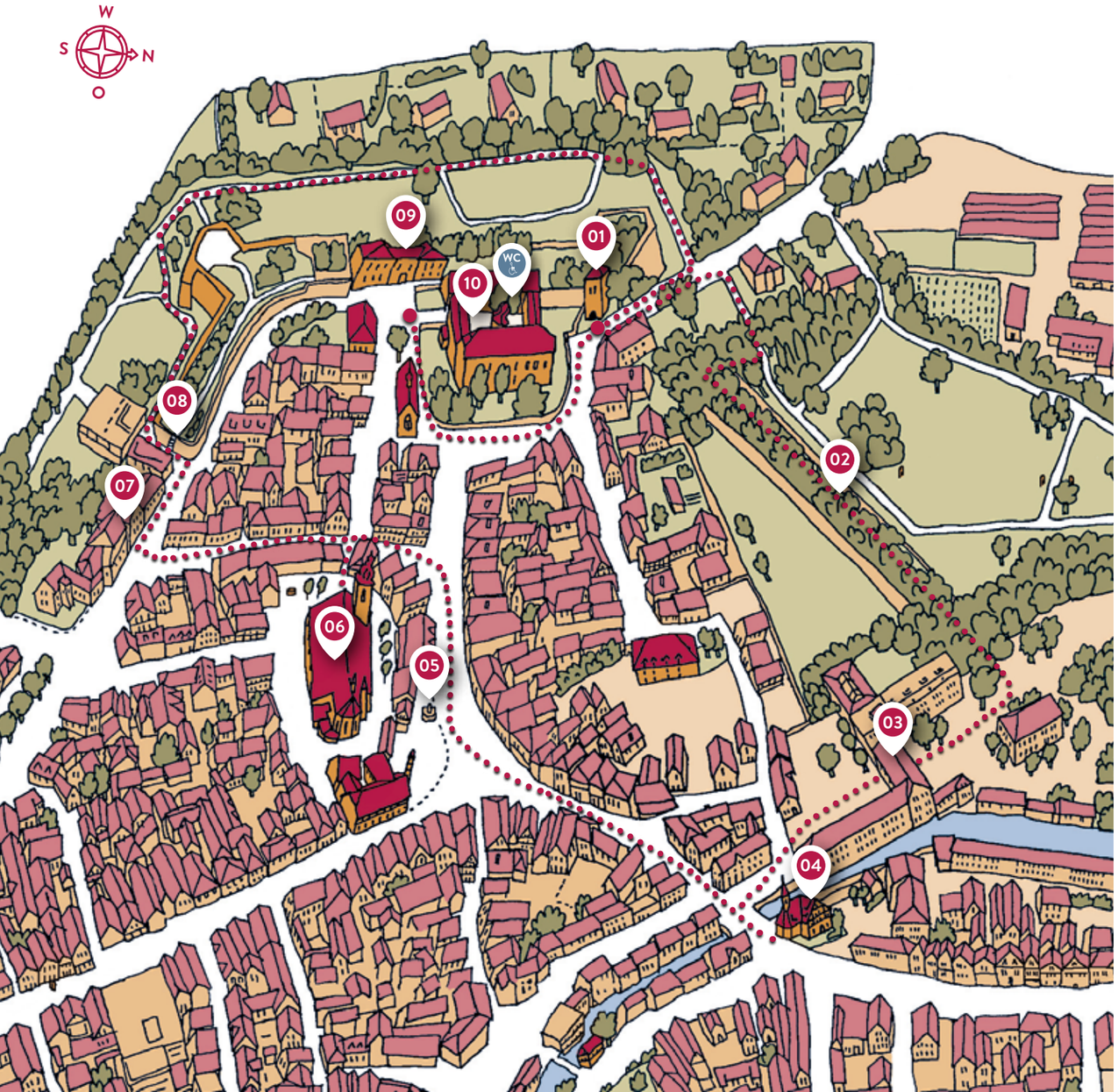
Diesen Flyer und noch viele weitere gibt's in der Tourist-Information:

Kapellenstraße 16 | 91301 Forchheim

Mehr Forchheim-Infos unter:

www.forchheim-erleben.de

Alle Angaben ohne Gewähr.



DIE ENTDECKER-PUNKTE

01 Saltorturm

02 Stadtmauer

03 Stadtbücherei

04 Spitalkirche St. Katharina

05 Kriegerbrunnen

06 Pfarrkirche St. Martin

07 Martinschule

08 Rote Mauer

09 Amtsgericht

10 Kaiserpfalz

DEIN ENTDECKER-HANDBUCH

= steige Treppen

= zähle nach

= suche/lese nach

= gehe zu

= schreibe auf

Du willst bestimmt wissen, wie er aussieht und wie er zu seinem Namen kam.

DIE GESCHICHTE

Als vor vielen Jahren Feinde unsere Stadt erobern wollten, setzten sich die Forchheimer auf die Stadtmauer und verrichteten ihr Geschäft. Damit zeigten sie den Angreifern, dass sie noch genug zu essen hatten.

„Wer viel frisst – der viel mist“.

Schön, dass du die Tour mit uns gemacht hast!

Wir hoffen du hattest viel Spaß.

Tschüss und bis bald!

DIE ENTDECKER-TOUR

Los geht‘s zur Entdecker-Tour durch Forchheim! Gehe zur 1. Station, dem Saltorturm.

01. Jetzt stehst du vor dem Saltorturm.

Lies auf dem Schild nach, wohin man durch den Saltorturm gelangt.
Es ist...

- [ ] der Zugang zu den Kasematten (M)
- [ ] der Eingang zu den Katakomben (B)
- [ ] der Geheimgang zu den Forchheimer Kellern (N)

02. Steige als nächstes die Treppen bis ganz nach oben auf die **Stadtmauer** mit herrlicher Aussicht auf den Stadtpark.

Wie viele Tore siehst du links unten im Stadtpark?

- [ ] 4 (O)
- [ ] 5 (A)
- [ ] 6 (U)

03. Auf der rechten Seite siehst du ein großes Gebäude. Verlasse nun die Stadtmauer, steige die Treppen hoch und gehe hindurch.

Welche Hausnummer befindet sich an der Stadtbücherei?

- [ ] 3 (U)
- [ ] 8 (A)
- [ ] 9 (T)

04. Ein paar Schritte weiter kommst du an eine Brücke. Von hier aus erkennst du, dass das Gebäude zum Teil in der Wiesent steht.

Kannst du dir den Grund dafür denken?

Das Haus wurde über der Wiesent gebaut, weil

- [ ] dort die Luft besser ist (B)
- [ ] die Aussicht schöner ist (C)
- [ ] die Abfälle so leichter entsorgt werden konnten (E)

Wie heißt das Gebäude an der Wiesent richtig?

- [ ] Katharinenstift (S)
- [ ] Spitalkirche St. Katharina (R)
- [ ] Katharinenkirche (P)

05. Laufe nun zum Rathaus, dort siehst du einen Brunnen.

Welches Tier befindet sich oben auf dem Kriegerbrunnen?

- [ ] Pferd (SCH)
- [ ] Katze (ST)
- [ ] Vogel (M)

06. Folge der Straße und biege die nächste links ab. Nach wenigen Schritten erkennst du auf der linken Seite eine Kirche.

Wie viele Figuren sind über dem Eingangsportal der Pfarrkirche St. Martin?

- [ ] 2 (U)
- [ ] 3 (E)
- [ ] 4 (L)

07. Nun begib dich zur **Martinschule**.

Was steht über dem Eingang des gelben Gebäudes?

- [ ] Jungenschule (U)
- [ ] Männerschule (A)
- [ ] Mädchenschule (I)

08. Unsere nächste Station ist die **Stadtmauer**. Hier siehst du die Treppe, die auf die **Rote Mauer** hinaufführt.

Wie viele Stufen sind es?

- [ ] 26 (SS)
- [ ] 20 (Y)
- [ ] 24 (G)

09. Spaziere durch den Park, bis du ein Gebäude auf der rechten Seite siehst. Das ist das **Amtsgericht**.

Wie viele frontale Fenster zählst du?

- [ ] 20 (B)
- [ ] 26 (E)
- [ ] 32 (L)

10. Die letzte Station ist die **Kaiserpfalz**.

Welches Fabelwesen befindet sich oben rechts auf der Hauptfassade der Kaiserpfalz?

- [ ] Einhorn (F)
- [ ] Werwolf (P)
- [ ] Basilisk (R)

Schreibe die Buchstaben, die hinter den richtigen Antworten stehen in der Reihenfolge, in der du die Stationen abgelaufen bist, auf. Nun hast du die Lösung.

Das Lösungswort lautet:

Der Forchheimer

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _